

2 à 9: **D0 à D7**
Bus de données sur lequel est véhiculée la valeur du caractère à imprimer. On ne peut écrire sur ce port, à moins d'avoir un port parallèle étendu (ports de type ECP/EPP)
ENTREE (si EPP) /SORTIE

1 : **STROBE**
Cette ligne active au niveau bas indique à l'imprimante que les données sont présentes en D0-D7 et qu'il faut les prendre en compte.
ENTREE/SORTIE

14 : **AUTOFEED**
Lorsque ce signal est à 1, l'imprimante doit effectuer un suat de ligne à chaque caractère reçu. En effet, certaines imprimantes se contente d'effectuer un simple retour chariot en présence de ce caractère.
ENTREE/SORTIE

15 : **ERROR**
Indique à l'ordinateur que l'imprimante a détecté un erreur.
ENTREE

11: **BUSY**
L'imprimante met à 0 cette ligne lorsque son buffer de réception est plein. L'ordinateur est ainsi averti que celle-ci ne peut plus recevoir de données. Il doit attendre que cette ligne repasse à 1 pour recommencer à émettre.
ENTREE

10: **ACK**
L'imprimante met à 0 cette ligne pour indiquer à l'ordinateur qu'elle a bien reçu le caractère transmis et que ce dernier peut continuer la transmission.
ENTREE

16 : **INIT**
L'ordinateur peut effectuer une initialisation de l'imprimante par l'intermédiaire de cette ligne.
ENTREE/SORTIE

17 : **SELECT IN**
L'ordinateur peut mettre l'imprimante hors ligne par l'intermédiaire de ce signal.
ENTREE/SORTIE

12: **PE**
Signifie « paper error ». L'imprimante indique à l'ordinateur que l'alimentation en papier a été interrompue.
ENTREE

18 à 25 : **GND**
Masse du PC.

